Un atelier où l’on circule

Pose seulement la table et le banc. Le petit jeton doit aller de l’entrée aux biscuits et revenir.
Fais-le glisser sur le sol, sans toucher les meubles. Si le passage est bloqué, déplace une pièce.



Un atelier où l’on circule

Ajoute les deux valises. Le petit jeton doit rejoindre le bureau, les biscuits, puis la sortie.
Laisse aussi un passage pour venir toucher la poignée de chaque valise avec le jeton.



Un atelier où l’on circule

Utilise les six pièces et le grand jeton. Relie l’entrée, le bureau, les biscuits et la sortie.
Ne superpose rien. Trouve deux aménagements qui réussissent ce test. Lequel préfères-tu ? Pourquoi ?



Les petites pièces de l’atelier

Imprime la page du niveau choisi et cette planche à **100 %**, sans ajuster à la page. Découpe chaque objet près de son contour : les morceaux de papier blancs entre les objets ne font pas partie du jeu.



Une table, un banc, deux valises, deux paniers.

Les jetons pour tester les passages



Petit jeton **Grand jeton**

Découpe les deux disques. Ils servent à mesurer la place nécessaire pour circuler. Le jeton glisse à plat : on ne le soulève pas pour franchir un obstacle.

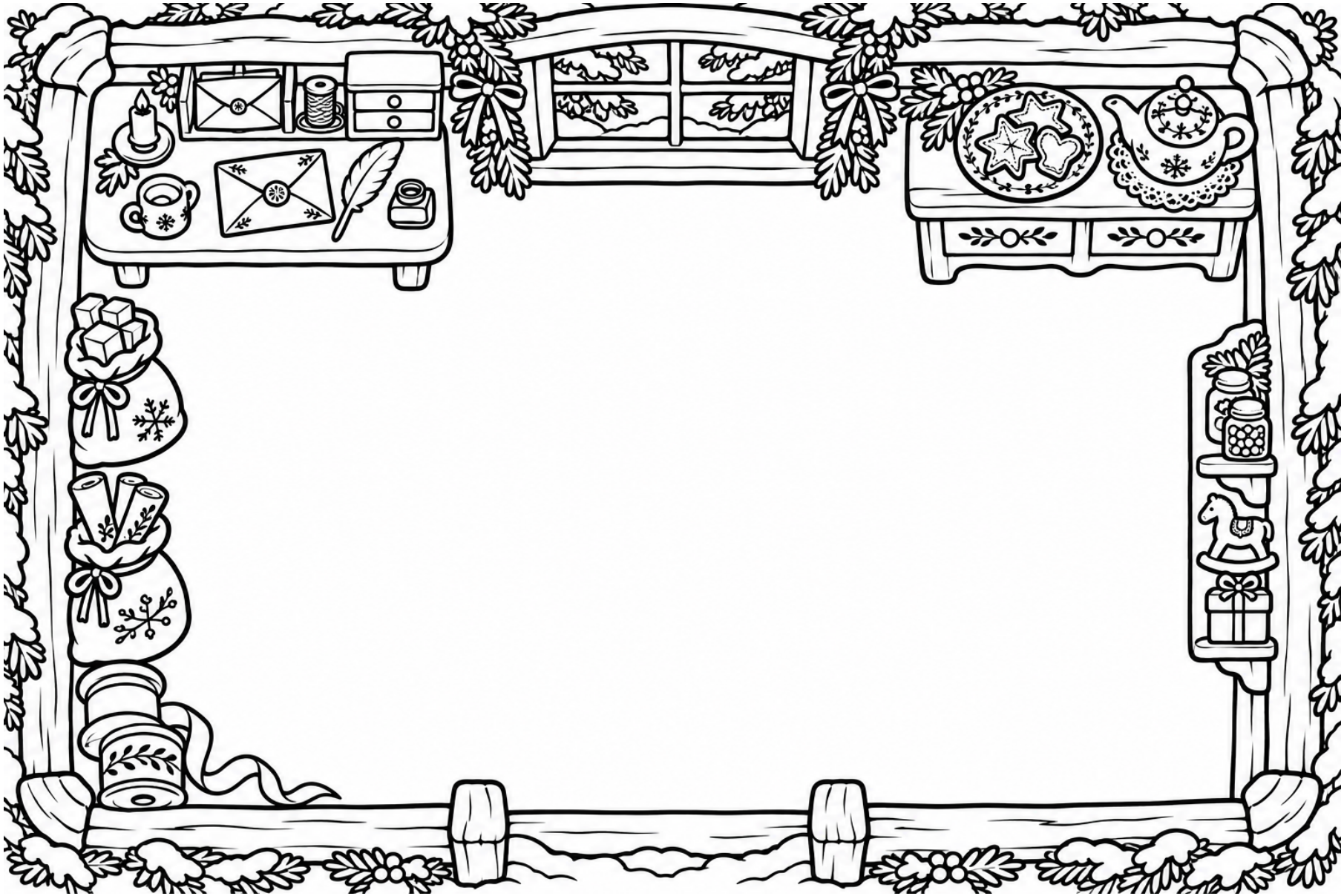
Avant de commencer

Colle les pièces et les jetons sur un carton fin si tu veux les garder. Fais-toi aider pour le découpage. Ne colle rien sur le décor : tu dois pouvoir essayer plusieurs idées.

Ce trait doit mesurer 5 cm sur la feuille imprimée.

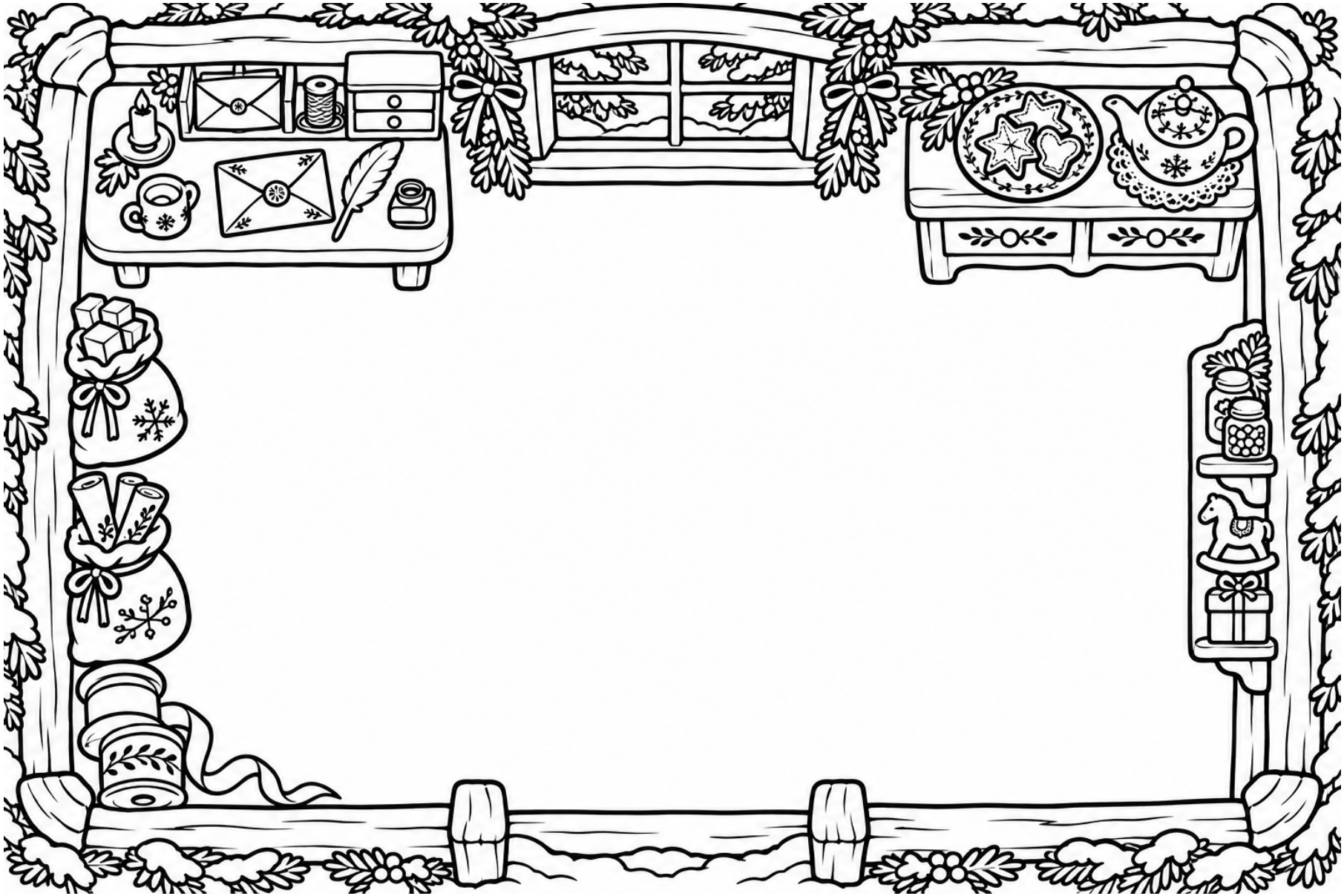
Un atelier où l’on circule

Pose seulement la table et le banc. Le petit jeton doit aller de l’entrée aux biscuits et revenir.
Fais-le glisser sur le sol, sans toucher les meubles. Si le passage est bloqué, déplace une pièce.



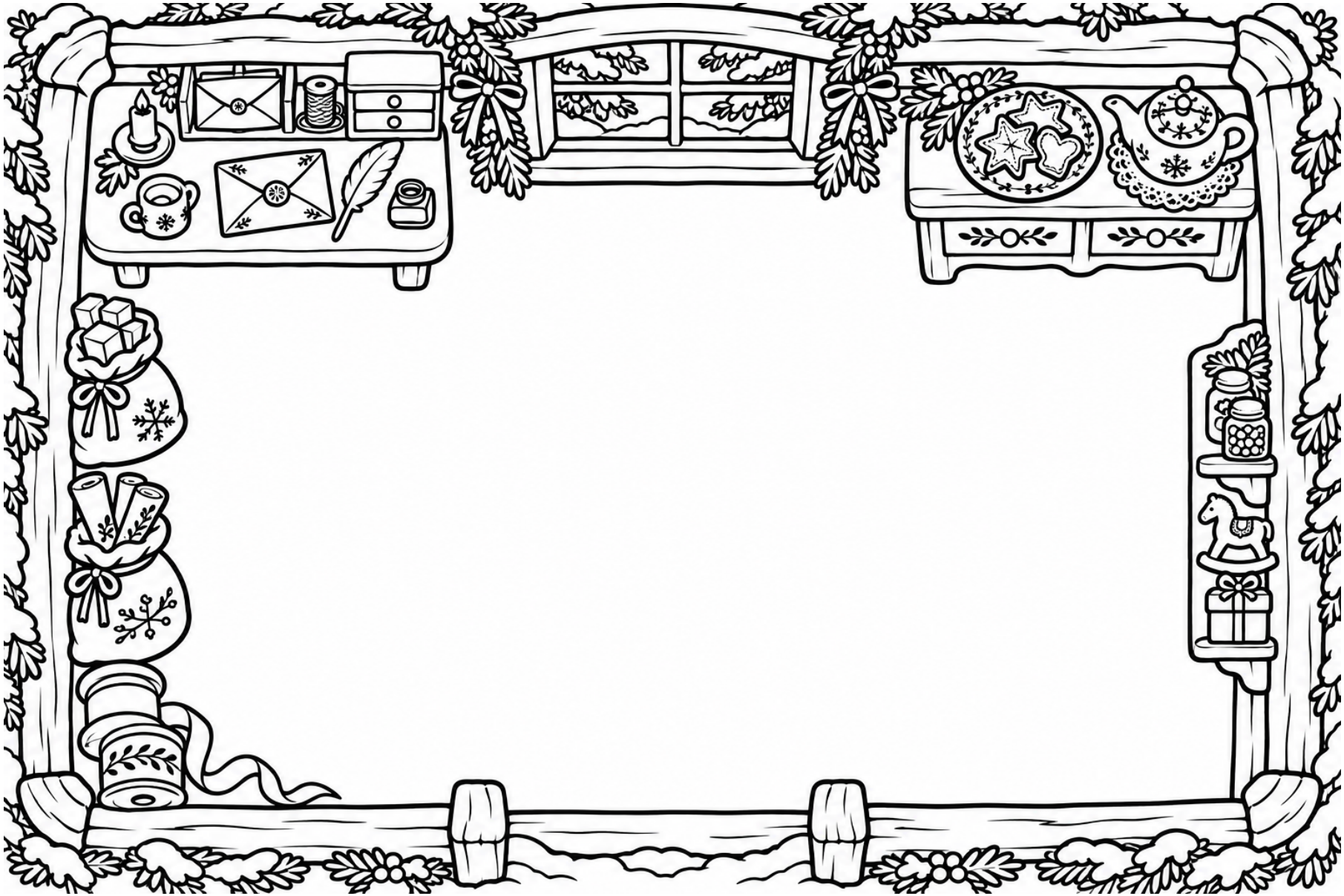
Un atelier où l’on circule

Ajoute les deux valises. Le petit jeton doit rejoindre le bureau, les biscuits, puis la sortie.
Laisse aussi un passage pour venir toucher la poignée de chaque valise avec le jeton.



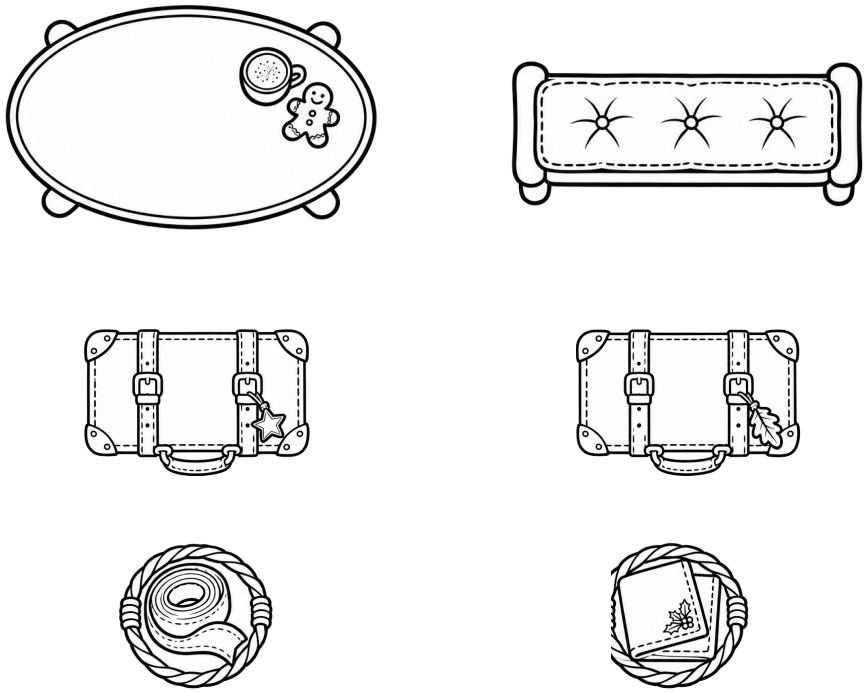
Un atelier où l’on circule

Utilise les six pièces et le grand jeton. Relie l’entrée, le bureau, les biscuits et la sortie.
Ne superpose rien. Trouve deux aménagements qui réussissent ce test. Lequel préfères-tu ? Pourquoi ?



Les petites pièces de l’atelier

Imprime la page du niveau choisi et cette planche à **100 %**, sans ajuster à la page. Découpe chaque objet près de son contour : les morceaux de papier blancs entre les objets ne font pas partie du jeu.



Une table, un banc, deux valises, deux paniers.

Les jetons pour tester les passages



Petit jeton **Grand jeton**

Découpe les deux disques. Ils servent à mesurer la place nécessaire pour circuler. Le jeton glisse à plat : on ne le soulève pas pour franchir un obstacle.

Avant de commencer

Colle les pièces et les jetons sur un carton fin si tu veux les garder. Fais-toi aider pour le découpage. Ne colle rien sur le décor : tu dois pouvoir essayer plusieurs idées.

Ce trait doit mesurer 5 cm sur la feuille imprimée.