23 NOVEMBRE 2026

Le petit coup de pouce

Guide parents / Conseils & réponses

Choisir un niveau selon l'aisance du moment. Il n'est jamais nécessaire de terminer toute la pochette.

Les jeux existent en couleur et au trait. Les indices ne dépendent pas d'une couleur. Pour un jeu de paires, décorer les cartes d'une même paire de façon identique et garder les dos indiscernables.

Découper et plier avec un adulte. Imprimer les gabarits à 100 %. Préférer crayons et colle en bâton.

Coloriages libres et mandalas : aucune réponse imposée. Les trois dessins proposent une quantité de détails différente.

Coloriages codés : choisir formes, nombres, additions, soustractions ou multiplications. Les opérations et les emplacements des codes ont été contrôlés. Les petits détails sans code restent libres.

Les pages de correction montrent la couleur attendue à l'emplacement de chaque code. Elles ne sont pas à donner d'emblée à l'enfant.

23 NOVEMBRE 2026

La livraison fléchée

Guide parents / Solutions des trois difficultés

Découverte accompagnée
Suite : droite bas droite bas. Arrivée sur la valise en bas à droite.

Explorateurs
Suite : bas droite droite droite bas bas. Arrivée sur la valise en bas à droite.

Grands curieux
Suite : bas bas droite droite droite droite bas bas. Arrivée sur la valise en bas à droite.

23 NOVEMBRE 2026

Le code des formes

Corrigé / Coloriage codé

Voici les couleurs attendues dans les zones codées. Le fond et les zones sans code peuvent rester blancs ou être coloriés librement.

Rouge · Vert · Jaune · Bleu



Une seule fiche suffit : choisis le code qui te plaît. Tu peux faire les calculs sur une feuille à côté.

23 NOVEMBRE 2026

Le code des nombres

Corrigé / Coloriage codé

Voici les couleurs attendues dans les zones codées. Le fond et les zones sans code peuvent rester blancs ou être coloriés librement.

- 1 = Rouge
- 2 = Vert
- 3 = Jaune
- 4 = Bleu



Une seule fiche suffit : choisis le code qui te plaît. Tu peux faire les calculs sur une feuille à côté.

23 NOVEMBRE 2026

Les couleurs à additionner

Corrigé / Coloriage codé

Voici les couleurs attendues dans les zones codées. Le fond et les zones sans code peuvent rester blancs ou être coloriés librement.

1 = Rouge **2 = Vert** **3 = Jaune** **4 = Bleu**



Une seule fiche suffit : choisis le code qui te plaît. Tu peux faire les calculs sur une feuille à côté.

23 NOVEMBRE 2026

Les couleurs à soustraire

Corrigé / Coloriage codé

Voici les couleurs attendues dans les zones codées. Le fond et les zones sans code peuvent rester blancs ou être coloriés librement.

- 1 = Rouge
- 2 = Vert
- 3 = Jaune
- 4 = Bleu



Une seule fiche suffit : choisis le code qui te plaît. Tu peux faire les calculs sur une feuille à côté.

23 NOVEMBRE 2026

Les couleurs à multiplier

Corrigé / Coloriage codé

Voici les couleurs attendues dans les zones codées. Le fond et les zones sans code peuvent rester blancs ou être coloriés librement.

- **4 = Rouge**
- **6 = Vert**
- **8 = Jaune**
- **12 = Bleu**



Une seule fiche suffit : choisis le code qui te plaît. Tu peux faire les calculs sur une feuille à côté.

Le petit coup de pouce

Choisir une difficulté

Le niveau dépend de l’envie et de l’aisance du moment. On peut commencer ensemble, puis recommencer avec davantage de pièces ou avec le grand jeton.

Une disposition possible avec les six pièces



Le pointillé montre le centre d’un trajet possible. Le jeton doit toujours passer en entier. Les pièces restent sur le sol, sans se chevaucher ni recouvrir les meubles déjà dessinés.

Découverte accompagnée

Deux pièces, un aller-retour. Montrer le passage avec le doigt, puis essayer avec le petit jeton.

Explorateurs

Quatre pièces et plusieurs destinations. Vérifier aussi que l’on peut atteindre chacune des poignées, pas seulement voir la valise.

Grands curieux

Six pièces et un jeton plus large. Plusieurs solutions sont possibles. Demander ce qui a été déplacé et pourquoi le nouveau passage fonctionne.

Les réponses de Biscotte

Les lettres et les motifs servent de repères dans les deux rendus. Les énigmes ne demandent jamais de reconnaître une couleur. La version au trait peut donc être coloriée librement.

Découverte accompagnée

A : l'étoile. Les autres repères sont B : lune, C : feuille, D : flocon. Accepter une réponse montrée du doigt ou dite à voix haute.

Explorateurs

A : Nino · B : Malo · C : Lila · D : Zoé.

Nino prend A. Si Lila prenait B, Zoé serait en C et Malo en D : impossible, car Malo n'a pas le flocon. Lila est donc en C et Zoé en D. Malo prend B.

Grands curieux

A : Zoé · B : Malo · C : Lila · D : Nino.

Lila peut être en B ou en C. Si elle était en B, Nino serait en C. Il resterait A et D à Zoé et Malo. Zoé doit être à gauche de Malo : Malo aurait alors D, le flocon, ce qui est interdit. Lila est donc en C, Nino en D, Zoé en A et Malo en B.

Aider sans donner la réponse

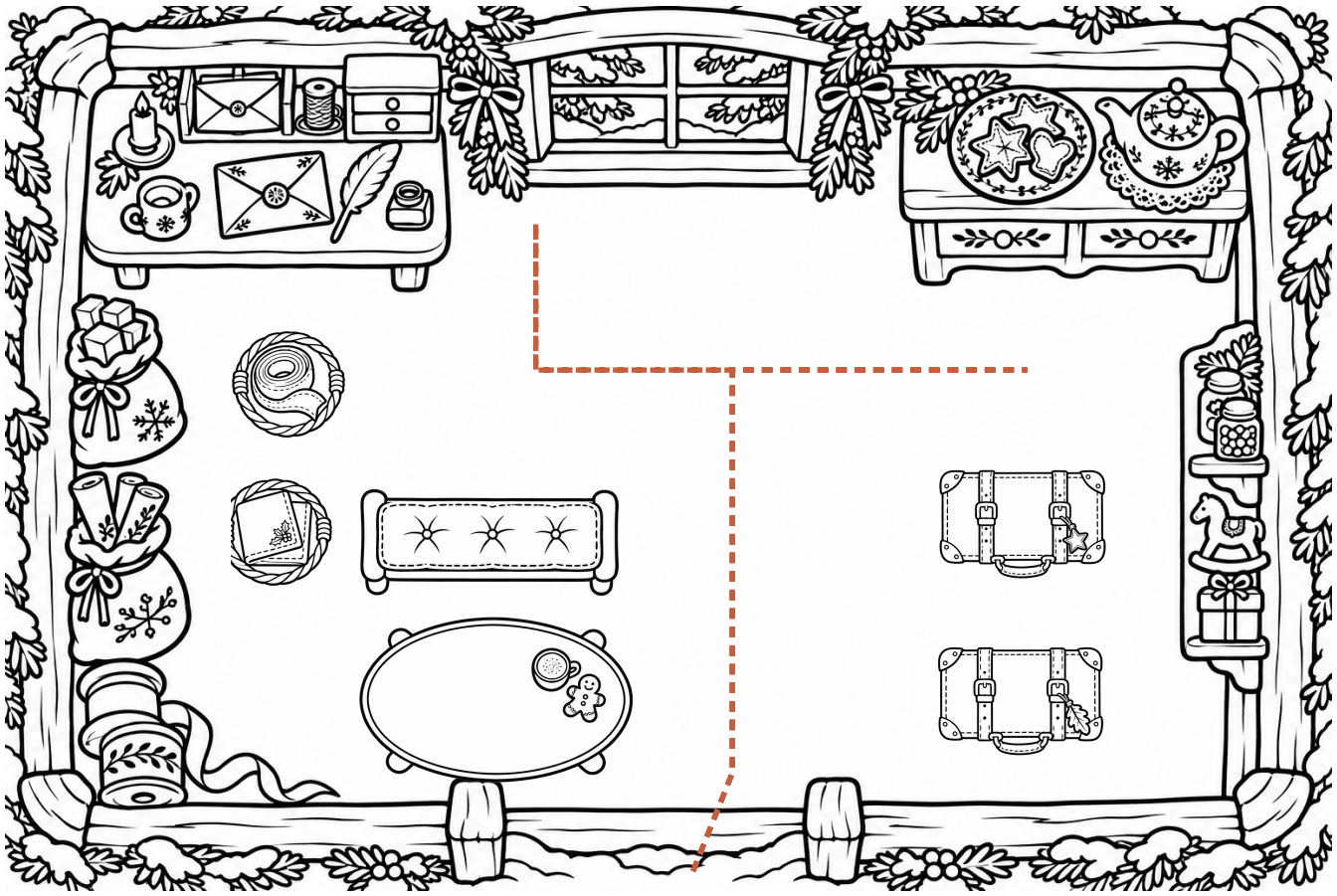
Relire un seul indice. Poser les prénoms sur de petits papiers et essayer les places. Demander : « Quel indice ne fonctionne plus ? » plutôt que corriger immédiatement.

Le petit coup de pouce

Choisir une difficulté

Le niveau dépend de l’envie et de l’aisance du moment. On peut commencer ensemble, puis recommencer avec davantage de pièces ou avec le grand jeton.

Une disposition possible avec les six pièces



Le pointillé montre le centre d’un trajet possible. Le jeton doit toujours passer en entier. Les pièces restent sur le sol, sans se chevaucher ni recouvrir les meubles déjà dessinés.

Découverte accompagnée

Deux pièces, un aller-retour. Montrer le passage avec le doigt, puis essayer avec le petit jeton.

Explorateurs

Quatre pièces et plusieurs destinations. Vérifier aussi que l’on peut atteindre chacune des poignées, pas seulement voir la valise.

Grands curieux

Six pièces et un jeton plus large. Plusieurs solutions sont possibles. Demander ce qui a été déplacé et pourquoi le nouveau passage fonctionne.

La livraison fléchée

Guide parents et corrigés

Choisir selon l'envie et l'aisance de l'enfant.

Les niveaux sont des alternatives : une seule fiche suffit.

Montrer le sens des flèches, puis laisser chercher le chemin.

Découverte accompagnée

Droite, bas, droite, bas.

Arrivée : la valise en bas à droite.

Explorateurs

Bas, droite, droite, droite, bas, bas.

Arrivée : la valise en bas à droite.

Grands curieux

Bas, bas, droite, droite, droite, droite, bas, bas.

Arrivée : la valise en bas à droite.

Un petit coup de pouce

Suivre une flèche avec le doigt, s'arrêter, puis chercher la suivante.

Vérifier le trajet avant de regarder la solution.